

OPERATION CRIMSON SCYTHER

OPORD – 7th Company 1st Platoon



HQ, 27th Marine Expeditionary Unit
Ankara, Republic of Turkey
5th October 2009

1st Platoon OPORD 16-10 (CRIMSON SCYTHE)

Anlagen:

(a) Karte des Einsatzgebietes

(b) Aufklärungsbilder

Genutzte Zeitzone für diesen OPORD: Local (GMT+2)

1. Situation

- Feindlage. Der Feind ist die „Tschernarussische Bewegung des Grünen Sterns“ mit einer geschätzten Stärke im Einsatzgebiet von etwa zwei (2) Kompanien. Ausgerüstet mit Handfeuerwaffen, Panzerabwehrwaffen, MANPADs, leicht gepanzerten Transportfahrzeugen sowie vereinzelt schwer gepanzerten Fahrzeugen wie Schützen- oder Kampfpanzern. Der Feind ist eingegraben und erwartet unseren Angriff.
- Eigene Lage. Renegade- und Strider-Platoon operieren südlich sowie nördlich unseres Gefechtsstreifens mit der Absicht, feindliche Versorgungswege zu stören und unsere Flanken zu sichern. Haymaker überwacht das Vorgehen der gesamten 7th Company und agiert als Kompanieführer für Renegade, Strider und Misfit. Unser (Misfit-Platoon) Hauptauftrag ist es, einen weiteren Brückenkopf in Chernarus zu eröffnen und das Gebiet für nachfolgende Kräfte zu sichern.
- Unterstellung. Zwei (2) AV-8 Harrier der VMA-214 stehen für CAS sowie die Bekämpfung von Prioritätszielen zur Verfügung.
- Wetter. Leichter Morgennebel, der sich im Laufe des Tages auflöst. Leichte Bewölkung, die im Laufe des Tages zunimmt. Regenwahrscheinlichkeit: niedrig.
- Gelände. Das Gelände zeichnet sich im Osten des Einsatzgebietes durch einen flachen Küstenstreifen aus; je weiter man nach Westen kommt, desto höher wird der Anstieg. Dichte Wälder und Baumgruppen, unterbrochen von offenen Feldern, ziehen sich durch das gesamte Einsatzgebiet.

2. Mission

- Misfit führt eine amphibische Landung durch und sichert die Landezone (Anlage: b.1).
- Anschließend wird Misfit eine feindliche FARP (Anlage: b.2) einnehmen, um die dort befindlichen Treibstoffreserven für Folgekräfte sicherzustellen.
- Misfits Hauptziel ist der Flugplatz Krasnostav (Anlage: b.3) und das Zerschlagen des dort eingegrabenen Feindes.
- Eine feindliche TOC befindet sich in Krasnostav selbst (Anlage: b.3). Misfit wird diese einnehmen und etwaige Informationen sicherstellen.

3. Execution

- Phase 1. Misfit verlässt mit vier (4) AAV7 Amtracs die USS Khe Sanh (LHD-9) und begibt sich zur Line of Departure (Anlage: a). Der Strand (Anlage: b.1) wird zu Beginn der Operation von zwei (2) AV-8 Harrier aufgeweicht. Der BDA dieses Angriffs wird von Haymaker vor der Landung an Misfit Actual weitergeleitet. Misfit landet und öffnet drei (3) Schneisen durch die Strandbefestigungen. Anschließend sichert Misfit den Strand und errichtet einen sicheren Perimeter.
- Phase 2. Nachdem Phase Line Alpha (Anlage: a) von Haymaker freigegeben wird, überquert Misfit diese und sichert Obj 1 (Anlage: b.2). Dabei ist darauf zu achten, dass die dortigen Treibstoffreserven nicht beschädigt werden.
- Phase 3. Nachdem Phase Line Bravo (Anlage: a) von Haymaker freigegeben wird, überquert Misfit diese und sichert Obj 2 (Anlage: b.3).
- Phase 4. Nachdem Phase Line Charlie (Anlage: a) von Haymaker freigegeben wird, überquert Misfit diese und sichert Obj 3 (Anlage: b.4). Unnötiges CQB ist zu vermeiden, und nur Gebäude, aus denen Kampfhandlungen ausgehen, sind zu sichern. Wenn Misfit die feindliche TOC genommen hat, ist jegliches auffindbares Intel sicherzustellen und an Misfit Actual weiterzugeben.
- Rules of Engagement. Es wird davon ausgegangen, dass Zivilisten das Gebiet verlassen haben. Klar identifizierte Feindkräfte dürfen frei bekämpft werden. Strukturen dürfen nur bekämpft werden, wenn aus ihnen heraus Feuer eröffnet wird oder sie als befestigte feindliche Stellungen klar identifizierbar sind.

4. Sustainment

- Logistik. Jeder AAV7 ist mit ausreichend Munition, Sanitätsmaterial sowie Einweg AT-Waffen ausgestattet. Sollte im Verlauf der Operation weitere Logistik oder Ersatzfahrzeuge benötigt werden, müssen diese über die ursprüngliche Landezone von Haymaker nachgeführt werden.
- CASEVAC. Ein CASEVAC zurück zur USS Khe Sanh (LHD-9) wird nicht stattfinden. Aufgrund der großen Anzahl an feindlichen MANPADS im Einsatzgebiet ist eine Evakuierung per Helikopter nicht möglich.

5. Command & Signal

- Command. Haymaker agiert als Kompanieführung, gibt Phaselines frei und hält Misfit Actual auf dem neuesten Stand. Um klare Kommunikation aufrechtzuerhalten, sendet Haymaker etwaige Befehle auf allen Kanälen.
- Signal.

Funktabelle

Channel	Name	Element
Channel 1	MISFIT PLATOON	All Misfit elements
Channel 2	MISFIT ACTUAL	Misfit Actual
Channel 3	MISFIT 1	Misfit 1
Channel 4	MISFIT 2	Misfit 2
Channel 5	MISFIT 3	Misfit 3
Channel 6	MISFIT 4	Misfit 4
Channel 7	CASNET	JTAC Misfit Actual, Shark
Channel 8	SHARK	Shark
Channel 9	EMERGENCY	As needed