

NTF REGELWERK



1.	Allgemeine Regeln	2
2.	Missionsanmeldung.....	2
3.	Missionen und Events	2
4.	Technik	3
5.	Ingame.....	3
6.	TVT	3
7.	Ausbildungen	3
8.	Forum	3
9.	Teamspeak / Discord.....	4
10.	Steaming / Aufnahmen.....	4
11.	Verwarnung	4
12.	Missionsbau	4
13.	Galerie	4

1. Allgemeine Regeln

- 1.1 Es ist zu unterlassen, andere Spieler zu beleidigen oder ernsthaft zu mobben.
- 1.2 Jegliche Hetze gegen andere Spieler oder die Clanstruktur ist zu unterlassen.
- 1.3 Es ist darauf zu achten, immer einen fairen und freundlichen Umgang miteinander zu wahren.
- 1.4 Jeder muss sich an die allgemein geltenden Umgangsformen halten.
(Wir dulden keinerlei Verbreitung menschenverachtender Ideologien, sowie Diskriminierung und Ausgrenzung)
- 1.5 Streitigkeiten zwischen Mitgliedern der NTF sollen nicht während der Mission und primär zuerst unter den sich streitenden Parteien geregelt werden.
- 1.6 Das Werben für einen anderen Clan sowie das Abwerben von Mitgliedern der NTF ist untersagt.
- 1.7 Der Spielname muss auf allen Plattformen (Forum, TS, Spiel, Discord) übereinstimmen!
- 1.8 Spam in jeglicher Form ist zu unterlassen.
- 1.9 Eurer Reallife geht immer vor.

2. Missionsanmeldung

- 2.1 Die Anmeldung für Missionen erfolgt ausschließlich über das Forum.
- 2.2 Es ist nicht gestattet, seinen eigenen Beitrag unter Missionsanmeldungen zu editieren.
Ein editierter Beitrag wird bei der Slottung nicht beachtet.
- 2.3 Es werden nur eigene Anmeldungen berücksichtigt. Fremdanmeldungen sind nur unter Ausnahmen (z.B Partnerclans) zulässig.
- 2.4 Die Anmeldung muss eindeutig formuliert sein. Anmeldungen auf Slots sind mit einem "#" und der angegebenen Nummer zu erfassen.

3. Missionen und Events

- 3.1 Jede Anmeldung verpflichtet zur Teilnahme. Das beinhaltet auch Reserve-Slots.
- 3.2 Zur Fairness des Missionsbauers bitten wir um eine rechtzeitige Abmeldung.
- 3.3 Jegliche Reservierungen von Slots enden spätestens 10 Minuten vor Missionsbeginn.
Jeder Teilnehmer muss bis dahin sowohl im TS, als auch in der Missionsauswahl anwesend sein.
- 3.4 Störung einer spielenden Gruppe ist zu unterlassen. (z.B. Anstupsen, etc.)
- 3.5 Das frühzeitige Verlassen von Missionen und Events ist nur mit Absprache einer führenden Person zulässig. Ausgenommen sind technische Probleme.
- 3.6 Die Führungskräfte einer Mission müssen an der Führungsbesprechung teilnehmen.
Für andere besteht keine Verpflichtung.
- 3.6.1 Die Führungsbesprechung kann zu einem beliebigen Zeitpunkt vor der Mission abgehalten werden.

4. Technik

- 4.1 Jeder Spieler ist selbstständig dafür verantwortlich, sein Modset aktuell zu halten.
- 4.2 Technische Probleme müssen rechtzeitig vor der Mission geklärt werden.
- 4.3 Jedem Spieler wird empfohlen, das Modset-Changelog zu lesen.
- 4.4 Jeder Spieler ist dazu verpflichtet, sich über seine slotspezifische Ausrüstung zu informieren und diese mindestens im Editor auszuprobieren.

5. Ingame

- 5.1 Unterhaltungen sind generell so zu führen, dass sie den Spielfluss nicht unterbrechen.
- 5.2 Innerhalb der Mission sind off-topic Unterhaltungen zu unterlassen
(z.B. Die Temperatur der Grafikkarte)
- 5.3 Die Hierarchie im Spiel ist zu beachten und Anweisungen sind zu befolgen.
- 5.4 Der Chat darf nur bei technischen Problemen genutzt werden.
- 5.5 Das Führen eines Fahrzeuges ist nur mit ausdrücklichem Befehl gestattet
- 5.6 Das Plündern toter KI und gefallener Kameraden sowie das Aufnehmen von Feindwaffen ist nicht gestattet. Ausnahme ist eine Freigabe durch die Führungskraft und des Missionsbauers
- 5.7 Das Töten verbündeter Soldaten ist nicht gestattet.
- 5.8 Das Ausnutzen von Fehlern des Missionsbauers (z.B. nicht entleerte Fahrzeuge) ist untersagt.
- 5.9. Grundloses Abfeuern der Waffe ist, ohne klare Anweisung, zu unterlassen.

6. TVT

- 6.1 Alle Aktionen sind erlaubt, wenn sie in der aktuellen Situation nachvollziehbar und gerechtfertigt sind. Bewusste Schädigung bzw. Trolling ist nicht gestattet.

7. Ausbildungen

- 7.1 Die Standards der allgemeinen Grundausbildung sind für alle Teilnehmer von Missionen verpflichtend.
- 7.2 Spezifische Ausbildung auf Slots (z.B Artillerie) sind nicht verpflichtend, jedoch empfohlen.

8. Forum

- 8.1 Es gilt eine allgemeine Forumspflicht
- 8.2 Spam und das Verursachen von allgemeiner Unruhe sind zu unterlassen.
- 8.3 Mitglieder sind nicht per Thema anzuschreiben (z.B. komm mal TS).
Dies erfolgt über private Nachrichten.
- 8.4 Alle Spieler sind dazu angehalten, sich eigenständig über Neuigkeiten und Ankündigungen jeglicher Art zu informieren.
- 8.5 Es ist darauf zu achten, allgemein geltende Umgangsformen einzuhalten.

9. Teamspeak / Discord

- 9.1 Es ist darauf zu achten, störende Hintergrundgeräusche zu minimieren.
- 9.1.2 Sollte dies nicht geschehen, wird dem entsprechenden Spieler bis auf Weiteres eine Push-to-talk (P2T) Gruppe im Teamspeak vergeben.
- 9.2 Das Mitschneiden von Gesprächen ist nicht gestattet. (Ausgenommen sind Missionsmitschnitte oder Streams)
- 9.3 Es sind keine Musikbots oder das Abspielen von Musik gestattet.
- 9.4 Alle erstellten oder veröffentlichten Inhalte (z.B. eigene Channels, Profilbilder) müssen die allgemein geltenden Umgangsformen* (siehe 1.4) einhalten.

10. Streaming / Aufnehmen

- 10.1 Öffentliche Werbevideos sind mit Zustimmung des Stabs erlaubt.
- 10.1.2 Die Aufgaben, öffentliche Werbevideos anzufertigen, kann vom Stab an beliebige Personen vergeben werden.
- 10.3 Das Aufnehmen und Streamen von Missionen ist grundsätzlich erlaubt.
- 10.4 Alle Medien, die im Forum veröffentlicht werden, dürfen durch die NTF auf Social Media genutzt werden.

11. Verwarnung

- 11.1 Bei Nichteinhaltung der oben aufgeführten Regeln kann es, je nach Schwere der Missachtung, zu einer Verwarnung kommen.
- 11.2 Eine zweite Verwarnung hat ein Gespräch mit der Leitung und eventuellen Konsequenzen, wie z.B. einen Ausschluss aus allen aktuellen Tätigkeiten des Clans, zur Folge.
- 11.3 Die Höhe der Konsequenzen sowie Sperren wird durch die Leitung individuell und in Abhängigkeit der Schwere des Regelbruchs festgelegt.

12. Missionsbau

- 12.1 Die Standards für Missionsbau der NTF sind unbedingt einzuhalten.
- 12.2 Den Anweisungen der Missionsprüfung ist Folge zu leisten.
Empfehlungen sind genau das, sollten aber dennoch ernst genommen werden.
- 12.3 Missionsbauer sind verpflichtet, den Modset-Changelog zu lesen.
- 12.4 Missionsbauer sind verpflichtet, die von ihnen verbaute Ausrüstung und/oder Fahrzeuge auf technische Probleme zu überprüfen, diese selbständig zu beheben oder alternative Ausrüstung und/oder Fahrzeuge zu nutzen.

13. Galerie

- 13.1 Es ist nur ArmA Content gestattet.
- 13.2. Unangemessene und/oder strafbare Inhalte werden unverzüglich von der Leitung oder dem Stab gelöscht.